

SELECCIONE SU PERSONAJE

AIDAN

EVELYN

AIDAN

Aidan, un chico de 19 años, es uno de los programadores más listos de todos los tiempos, y una de las dos mentes más brillantes de la ciudad. Su mayor afición son los videojuegos. Llamado por la mayor industria tecnológica, ARKAN, para llevar a cabo el mayor proyecto de su vida. Una vez dentro, comienza a desarrollarlo, creando un mundo brutal con una extraordinaria dinámica. Sin embargo, un misterioso día el proyecto se cancela, editándose para convertirse en una versión mucho más aburrida, la cual es "lanzada" sin éxito alguno.

Un día, despierta en su trabajo sin recordar las últimas horas transcurridas, y tras recibir unas extrañas órdenes, se despierta en un mundo

creado por si mismo: la insulsa versión de su propio videojuego, pero no tardará mucho en darse cuenta de que estaba muy equivocado.

Buscando las 3 partes del código del juego, para destruirlas, Aidan tendrá que ahondar en su propia creación, y pensar fuera de la caja, si quiere salir con vida.

EVELYN

Evelyn, neuróloga y psiquiatra de 20 años, egresada de la universidad de Oxford, una mente prodigio, ha descubierto la forma de conectar mente y maquina, en una teórica realidad que cambiaría por fin todo el rumbo de la ciencia. Solicitada por el gran imperio tecnológico: ARKAN, y su famoso dueño, Godric Arkan, para desarrollar un proyecto con dicha innovación, que convertiría la programación y el metaverso en una realidad tangible, es decepcionada por la repentina cancelación del proyecto, justo despues de demostrar su teoría.

Un día, Evelyn se despierta, notando que no se encuentra en su propia realidad, y tras una extraña conversación, se transportará a un mundo completamente desconocido por fuera,

pero perturbadoramente conocido por debaj.

Ahora, Evelyn tendrá que eliminar todos los núcleos de procesamiento del juego, desde adentro, para evitar que el "demo" se complete, y se desarrolle una realidad virtual casi perfecta, alimentada por el unico procesador lo suficientemente potente: cientos de mentes humanas inocentes.

El principal, giro, de la trama es el siguiente, la selección de los personajes NO es algo tan indiferente a la trama, ya que cuando estás eligiendo el personaje, tecnicamente estas eligiendo cual de los dos "sujetos de prueba" van a ingresar al demo. Y mientras que juegas desde la perspectiva de uno, el otro, en el mundo real, te ayuda a pasar las pruebas y sabotear el juego, antes de ser descubierto y asesinado. Por lo que de todos modos, elijas el que elijas, vas a jugar las misiones de ambos.

Como el procesador del programa son mentes humanas, conectadas entre sí por una sola computadora (todas las mentes de los secuestrados (trabajadores de ARKAN) se encargan de "cargar" el juego, mientras que la del jugador solo se encarga de su propio personaje) en el momento en el que escojas a Aidan, al avanzar en el juego, todo se va poniendo cada vez mas oscuro y perturbador, hasta que el Administrador, utilice sus mayores miedos, y sus peores recuerdos, en su contra.

Finalmente se descubre que el único proposito de Godric Arkan para crear ese juego, la realidad virtual, y de secuestrar a tantos inocentes, es darle una nueva vida a su hermano en coma, Lucius Arkan, el cual termina tomando el control del juego como si de un Dios se tratase.